

Hoedjestoren

Het spel wordt met 2 spelers gespeeld:

1. Zet de hoedjestoren op het onderplankje met bovenop het evenwichtshoutje.
2. Verdeel de hoedjes, ieder krijgt een gelijk aantal.
3. Bepaal wie er mag beginnen. (de jongste, oudste, het hoogste aantal ogen).
4. Om beurten wordt met de dobbelsteen gegooid. Bij bijvoorbeeld de 4, dan zet diegene een hoedje aan de zijde van de toren waar een 4 staat. Wordt er een hoedje gegooid, dan mag gezet worden op elke zijde van de toren.
5. Valt het evenwichtshoutje om, dan ben je verloren.
6. Lukt het om de hele toren vol te zetten met hoedjes en de toren en evenwichtshoutje staat nog, dan ga je beginnen met het leeghalen van de toren.
7. Weer om beurten met de dobbelsteen en nu pak je het stokje met de magneet en pakt een hoedje van de desbetreffende zijde, maar dan **onderaan** beginnen. Dus van onder naar boven haal je toren leeg.
8. En ook hier geldt: wanneer het evenwichtshoutje valt, is het spel afgelopen.

De winnaar krijgt 50 punten

De verliezer krijgt 20 punten



Het spel bestaat uit:

20 hoedjes

1 toren

1 onderplaat

1 houten evenwichtshoutje

1 houten dobbelsteen

1 stok met magneetje