

Bibberspiraal

Probeer met de spiraal foutloos van het ene punt naar het ander punt te komen.

Je mag gebruik maken van de rustpunten waar de tape is geplakt.

Bij elke aanraking met de buis gaat de zoemer en of lampje branden.

Je moet dan weer van voren af aan beginnen.

Als het parcours in één keer foutloos is afgelegd, levert dit 50 punten op.

Er hoeft dan geen tweede keer meer te worden gespeeld.

Als er twee beurten nodig waren dan levert dit 20 punten op en bij drie beurten 10 punten.

Er mag maximaal drie keer worden gespeeld.